



SWEetCode

Verbale Esterno

2023-11-29

Responsabile

Ciriolo I.

Verificatore

Orlandi G.

Segretario di Riunione

Ciriolo I.

azzurrodigitale:

Via della Croce Rossa, 42 - 35129 Padova Italy
+39 123456789

L'azienda: Azzurro Digitale

Il Responsabile: Ciriolo I.



INTESTAZIONE

Data

2023-11-29

Ora Inizio

14:00

Ora Fine

15:00

Luogo

Google Meet

REVISIONE DELLE AZIONI

Non vi è stata alcuna revisione delle azioni.

PARTECIPANTI

Interni

- Bresolin G.
- Campese M.
- Ciriolo I.
- Dugo A.
- Feltrin E.
- Michelon R.
- Orlandi G.

Esterni

- Bendotti E.
- Davanzo C.

ORDINE DEL GIORNO

1. Presentazione dei PoC creati dal team con feedback da parte dell'azienda.



DISCUSSIONE

Sintesi degli argomenti discussi

1. PoC proposto da Feltrin E.

Il sistema presentato dal programmatore Feltrin E. utilizza tecnologie di *OpenAI* per creare gli *embeddings* a partire da documenti forniti dall'utente e il modello *gpt 3.5-turbo* di *OpenAI* per la generazione della risposta alla domanda posta dall'utente. Usa inoltre il vector store *Alloy* per il salvataggio dei vettori in locale.

Le tecnologie proposte, in particolare quelle di *OpenAI*, sono soggette a tariffe. Durante la codifica di questo PoC, è stato utilizzato il credito iniziale gratuito dell'account di un componente del gruppo. Dopo la presentazione, l'azienda conferma al team che le risposte del sistema sono sufficientemente elaborate e specifiche. Sono infatti in grado di soddisfare le richieste dell'utente, mantenendo inoltre traccia della storia della conversazione e del contesto.

2. PoC proposto da Michelin R.

Il secondo PoC presentato, a differenza del primo, utilizza esclusivamente tecnologie open source. Vengono infatti utilizzati modelli di *embeddings* e *llm* di *HuggingFace*, una piattaforma che raccoglie e fornisce strumenti per lo sviluppo di applicazioni AI-based. In particolare vengono presi in considerazione i modelli *sentence-transformers/all-MiniLM-L6-v2* e *google/flan-t5-xxl*. Viene inoltre scelto *ChromaDB* come vector store locale.

La scelta delle tecnologie era vincolata dalla richiesta dell'azienda di rendere disponibili opzioni locali per garantire la privacy dei dati dell'utente. Visto il ridotto tempo a disposizione, si è optato per un'interfaccia grafica predefinita, fornita dal framework *StreamLit*. Questa scelta ha permesso al team di concentrarsi maggiormente sulle funzionalità più critiche, posticipando l'esplorazione del frontend a PoC successivi. Date le limitate capacità computazionali dei dispositivi in cui viene ospitato il sistema, la scelta dei modelli ha influenzato negativamente le performance del sistema. I modelli locali forniscono risposte non sempre pertinenti e ben elaborate.



DECISIONI

Decisioni prese durante la discussione

Per la successiva riunione l'azienda richiede:

- Refactoring del codice proposto dal team (che per il momento non presenta struttura);
- Presenza di un pattern architetturale;
- Sostituzione di *Streamlit* con *Angular* e *React* (devono essere testate entrambe le tecnologie);
- Aggiornamento documentazione;
- Abbellimento interfacce user.

AZIONI DA INTRAPRENDERE

Task Jira	Azione	Incaricato	Revisore	Scadenza
SWE-69	Stesura verbale riunione	Ciriolo I.	Orlandi G.	2023 - 12 - 05
Nessuna	Refactoring codice PoC e introduzione di <i>Angular</i> e <i>React</i>	Dugo A. Feltrin E. Michelon R.	team	2023 - 12 - 05
SWE-67	Aggiornamento documentazione 'Analisi dei requisiti'	Bresolin G.	Orlandi G.	2023 - 12 - 05
Nessuna	Abbellimento interfacce, pattern architetturale	Team	Orlandi G.	2023 - 12 - 05

ALTRO

Prossima Riunione

La prossima riunione con l'azienda è fissata per il 2023-12-06 alle ore 15:00.